Hightodown

Hightodown ist keine richtige Programmiersprache, sondern stellt lediglich nützliche Funktionen zur Verfügung, die im Alltag eines IT Admins sehr oft gebraucht werden, wie zum Beispiel Hashes generieren, um ein Passwort zu ersetzen. HTD(hightodown) wurde nach seiner Syntax der Trennung von jedem Ausdruck mit einer neuen Zeile benannt. Es wurde ein Auge auf nützliche Funktionen gelegt und sollte HTD selbst nicht ausreichen ist es auch möglich Python Code auszuführen. HTD ist auf keinen Fall ausgereift Sie ist auch nicht perfekt stabil und es sollte abgewogen werden ob der Einsatz von HTD in Produktiver Umgebung wirklich notwendig ist. Im Moment steht leider nur eine Windows Binary zur Verfügung. HTD besitzt weder if Statements noch schleifen jedoch andere Kotrollstrukturen, die in dieser Doku genauer beleuchtet werden. Es kann sein, dass der Virenschutz bei dem HTD Interpreter Alarm schlägt das kann daran liegen dass die Exe nicht signiert ist. Das Skript muss im gleichen Verzeichnis liegen und muss immer Test.htd heißen. Sämtliche Werte werden Jeweils in einer neuen Zeile angegeben OHNE SPACE ODER SONSTIGE FORMATIERUNG. Hightodown ist sehr casesensitive KEINE EINRÜCKUNGEN. Die Befehle können auch jeweils mit einem Semikolon direkt hinter dem Befehl geschrieben werden. KEINE LEERZEILEN.

Beispiel Hello World

print

Hello World

end

Zur Syntax ANS ENDE MUSS IMMER DER BEFEHL „end“

print

gibt die Zeichenkette in der nächsten Zeile aus.

show\_time

Zeigt aktuelle Uhrzeit

Befehl:

declare

BITTE NICHT VERWENDEN SCHLECHT PROGRAMMIERT

input

Unnötig holt nur einen Input und macht dann nichts damit

end

Muss immer ans Ende der Test.htd

show\_input

Zeigt einen Input an

system\_call

führt den in der nächsten Zeile angegebenen CMD Befehl aus

sleep

pausiert für die angegebene Zeit in der nächsten Zeile

msg\_box

zeigt eine Messagebox mit dem Inhalt, der in der nächsten Zeile steht.

random

generiert eine Zufallszahl in dem Bereich der Zahlen in den Nächsten 2 Zeilen

show\_os

zeigt das Betriebssystem an

openwebsite

öffnet die in der nächsten Zeile angegeben URL im Browser

show\_line

zeigt die aktuelle Zeile an (Beginnt bei 0)

restart

restartet die Test.htd

only\_input

Öffnet eine Eingabe und nur wenn diese Eingabe dem Text in der nächsten Zeile entspricht wird das Skript weiter ausgeführt.

make\_file

erstellt eine Datei mit dem Namen, der in der nächsten Zeile angegeben wird

only\_file

Ähnlich wie only\_input Code wird nur ausgeführt, wenn die in der nächsten Zeile Angegebene Datei existiert.

list\_files

listet alle Dateien im Verzeichnis auf

write\_tofile

Schreibt den in der nächsten Zeile angegebenen Text in eine Datei. Es wird in die erste Zeile der Datei geschrieben

py\_launch

Führt eine Python Datei aus, die in der Nächsten Zeile angegeben wird. (Eventuell Probleme bei Imports)

only\_if\_line\_file

Code wird nur ausgeführt, wenn die Zeile in der Angegebenen Datei, der in der nächsten Zeile entspricht (Erste Zeile)

goto

geht an die in der nächsten Zeile angegebenen Position in der Test.htd

del\_file

löscht die in der nächsten Zeile angegebenen Datei.

get\_cwd

gibt die Aktuelle Working Directory aus

make\_dir

erstellt das in der nächsten Zeile angegebene Verzeichnis.

math\_pi

gibt PI und ein Paar Nachkommastellen der Zahl aus.

math\_pow

Gibt aus: potenziert die in der nächsten Zeile angegebene Zahl hoch der in der übernächsten

math\_sqrt

gibt die Wurzel der in der nächsten Zeile angegebenen Zahl aus

calc\_multi

Multipliziert die in der nächsten Zeile angegebene Zahl mit der in der übernächsten Zeile.

calc\_minus

Nimmt die in der nächsten Zeile angegebene Zahl und zieht sie Von der Zahl ab, die in der übernächsten Zeile steht.

calc\_plus

Nimmt die Zahl in der nächsten Zeile und addiert sie auf die Zahl in der übernächsten Zeile

calc\_divide

Teilt die in der nächsten Zeile angegebene Zahl durch die Zahl die in der übernächsten Zeile steht.

get\_host\_name

Gibt den Hostname des PCs aus.

computer\_voice

Eine Computerstimme spricht den in der nächsten Zeile angegebenen Text aus.

call\_exe

Ruft die in der nächsten Zeile angegebene Exe auf.

#

Kommentar

//

Kommentar

to\_bin

Konvertiert die in der nächsten Zeile angegeben Dezimahlzahl in die entsprechende Dualzahl

to\_hex

Konvertiert die in der nächsten Zeile angegebene Dezimalzahl in die entsprechende Hexadezimahlzahl

to\_oct

konvertiert die in der nächsten Zeile angegeben Dezimalzahl in die entsprechende Oktalzahl

hash\_md5

Gibt den MD-5 Hash der in der nächsten Zeile angegebenen Zeichenkette aus.

hash\_sha256

Gibt den SHA256 Hash der in der nächsten Zeile angegebenen Zeichenkette aus.

show\_battery\_percent

zeigt den Aktuellen Akkustand an

win\_notify

Zeigt eine Windows Benachrichtigung an. Der Titel entspricht dem Text in der nächsten Zeile und der Inhalt entspricht dem Text in der übernächsten Zeile

make\_screenshot

Erstellt einen Screenshot und speichert ihn in der in der nächsten Zeile angegebenen Datei

set\_alias

Weißt dem Alias dem in der nächsten Zeile angegebenen Wert zu

print\_alias

Gibt den alias aus

input\_in\_alias

Speichert eine Benutzereingabe in den alias

openwebsite\_alias

Öffnet die im alias gespeicherten Wert im Browser also wenn im Alias [www.google.com](http://www.google.com) steht wird der google.com aufgerufen

notify\_alias

Gibt eine Windows Benachrichtigung mit dem Alias als Inhalt als

only\_input\_alias

Code wird nur weiter ausgeführt wenn der Input der von dem User erfragt wird dem Alias entspricht

computer\_voice\_alias

Eine computerstimme Stimme gibt das aus was im Alias ist

clear\_alias

löscht den Inhalt des Alias wieder

only\_alias\_num

Code wird nur weiter ausgeführt wenn der im Alias gespeicherte Werte numerisch ist

sleep\_alias

pausiert für die im Alias angegeben Zeit

only\_alias

Code wird nur weiter ausgeführt wenn der Wert im Alias dem in der nächsten Zeile entspricht

random\_in\_alias

Generiert eine Pseudozufallszahl die zwischen den in den nächsten beiden Zeilen angegebenen Werten und speichert sie dann im Alias

only\_alias\_else\_jump

code wird nur weiter ausgeführt wenn der Alias dem entspricht was in der nächsten Zeile angegeben ist. Ansonsten wird in die Zeile gesprungen die in der übernächsten angegeben wird

only\_alias\_endswith

Code wird nur weiter ausgeführt wenn der Alias mit dem in der nächsten Zeile angegebenen Zeichen endet